

EDL Liiga reeglid

1. ÜLDSÄTTED

1.1. EDL Liiga toimub individuaalse arvestuse alusel, kus mängijad on jagatud 2019-2020 hooaja EDL Liiga tulemuste põhjal nelja liigasse.

1.a. Premium Liiga (12 osalejat)

1.b. I Liiga (9+9 osalejat)

1.c. II Liiga (piiramatu)

1.d. Naiste Liiga (piiramatu)

1.2. I Liiga jaguneb kaheks 9 liikmeliseks grupiks.

1.3. II Liiga jaguneb lisaks veel neljaks:

3.a. Lääne A

3.b. Lääne B

3.c. Ida A

3.d. Ida B

3.e. Lääne gruppi kuuluvad Tallinna, Pärnu, Koeru, Lihula, Saaremaa klubide mängijad

3.f. Ida gruppi kuuluvad Tartu, Laheda, Kuuste ja Viru darts klubide mängijad.

3.g. Lääne ja Ida grupi vahel võib mängija ka ise valida.

3.h. Mõlema grupi ülesantud mängijad loositakse veel kaheks, nii et tekivad A ja B grupp

1.4. Kõik EDL liigas osalevad mängijad peavad kuuluma klubisse. Hooaja keskel klubi vahetada ei saa. 2020-2021 hooajal on võimalik valida järgnevate klubide vahel:

4.a. SK Tallinn Darts (tallinndarts@darts.ee, Tallinn)

4.b. SK Härjasilm Darts (harjasilm@darts.ee, Tallinn)

4.c. Mad Murphy's Darts Club (murphy@darts.ee, Tallinn)

4.d. Nooleklubi Saturn (saturn@darts.ee, Tallinn)

4.e. Koeru Darts (koeru@darts.ee, Koeru)

4.f. Tartu Dartsiklubi (tartu@darts.ee, Tartu)

- 4.g. Laheda spordiklubi (laheda@darts.ee, Põlva)
 - 4.h. Pärnu Hustler's Darts Club (parnu@darts.ee, Pärnu)
 - 4.i. SK Viru Darts (viru@darts.ee, Rakvere)
 - 4.j. Kuuste Darts (kuuste@darts.ee, Kambja)
 - 4.k. Lihula Nool (argo.mott@mail.ee Lihula)
- 1.5. EDL Liiga mängud toimuvad 4 korda hooaja jooksul. Premium ja I Liiga mängu ei ole võimalik ette ega järgi mängida.
- 5.a. I voor – 07.11.2020
 - 5.b. II voor – 05.12.2020
 - 5.c. III voor – 13.02.2021
 - 5.d. IV voor – 13.03.2021
 - 5.e. Üleminekumängud – 24.04.2021
- 1.6. Naiste Liiga mängude toimumisajad on:
- 6.a. I voor - x.x.2020
 - 6.b. II voor - x.x.2020
 - 6.c. III voor - x.x.2021
 - 6.d. IV voor - x.x.2021
- 1.7. Võistluskohad on eelnevalt üles pandud <http://www.darts.ee> veebilehel asuvasse kalendrisse.
- 1.8. Tulemuste kirja panemise eest vastutab koduklubi ja määrab võistluspäeva eest vastutava mängija. Tulemuste eest vastutav mängija peab toimetama hiljemalt võistluspäevale järgnevas esmaspäevaks tulemused Alvar Paia'le (alvar.darts@gmail.com). Vastutav mängija on ka võistluse peakohtunik, kes lahendab mängijate vahel tekkinud mänguga seotud vaidlused.
- 1.9. Võistlustel osalemiseks peab mängijal olema sobiv riietus, milleks on pikad püksid (k.a. teksad), kaelusega särk ja kingad või vaba-aja jalatsid. Keelatud on dressid, lühikesed püksid, t-särk, plätud ja spordijalatsid.
- 1.10. Hooaja litsentsitasud:
- 10.a. Osalemine Premium Liigas 30€
 - 10.b. Osalemine I Liigas 25€
 - 10.c. Osalemine II Liigas 15€

10.d. Osalemine Naiste Liigas 15€

10.e. Individuaalsed litsentsimaksud tasutakse klubidele ja klubid tasuvad selle edasi EDL-le.

2. PREMIUM LIIGA

2.1. Premium Liigas võistleb 12 mängijat.

2.2. Kõik mängijad mängivad hooaja jooksul omavahel läbi kaks korda. Ühes voorus mängib iga mängija 5 või 6 mängu. Mängude ja vastaste järjestuse tabelid on eelnevalt paika pandud ja üles pandud <http://www.darts.ee> veebilehele.

2.3. Mängitakse mängu „501“ parem 12-st.

2.4. Iga mängu võitja saab 3 punkti ja kaotaja jääb punktideta. Viigi puhul (6-6) saavad mõlemad mängijad 1 punkti.

2.5. Kui hooaja lõppedes on võistlejatel sama palju punkte siis on otsustavaks kogu hooaja jooksul Liigas mängitud settide võitude ja kaotuste suhe. Kui ka siis on võrdne seis, vaadatakse omavahelisi mängu ja nende võidetud kaotatud settide suhet.

2.6. Mänge alustatakse vastavalt kumba mängija nimi on eespool. III ja IV voorus on mängud vastupidises järjekorras.

2.7. Üleminekumängudele I liigaga lähevad peale IV vooru Premium Liiga ja 9. ja 10. koha saajad.

2.8. 11. ja 12. koha saajad langevad I liigasse.

2.9. Igal voorul osalemise eest saab 12 reitingu punkti.

2.10. Omavoliline lahkumine tühistab kõik punktid ja liiga hooaeg on selle mängija jaoks lõppenud.

2.11. Kahel korral põhjuseeta puudumine tühistab kõik punktid ja mängija langeb madalamasse liigasse.

3. I LIIGA

3.1. I Liigas võistleb kaks gruppi, kus on 9 mängijat.

3.2. Gruppidesse loositakse mängijad võrdselt 3 tugevusgrupi alusel:

2.a. I tugevusgrupp – Premium liigast langenud ja üleminekumängudel osalenud mängijad (3tk)

2.b. II tugevusgrupp – I liigasse püsima jäänud mängijad, kes ei osalenud üleminekumängudel (8tk)

- 2.c. III tugevusgrupp – I ja II liiga üleminekumängul osalenud mängijad ja edasipääsenud mängijad (7tk)
- 3.3. Kõik mängijad mängivad hooaja jooksul omavahel läbi kaks korda. Ühes voorus mängib iga mängija 4 mängu. Mängude ja vastaste järjestuse tabelid on eelnevalt paika pandud ja üles pandud <http://www.darts.ee> veebilehele.
- 3.4. Mängitakse mängu „501“ parem 10-st.
- 3.5. Iga mängu võitja saab 2 punkti ja kaotaja jääb punktideta. Viigi puhul (5-5) saavad mõlemad mängijad 1 punkti.
- 3.6. Kui hooaja lõppedes on võistlejatel sama palju punkte siis on otsustavaks kogu hooaja jooksul Liigas mängitud settide võitude ja kaotuste suhe. Kui ka siis on võrdne seis, vaadatakse omavahelisi mängu ja nende võidetud kaotatud settide suhet.
- 3.7. Mänge alustatakse vastavalt kumba mängija nimi on eespool. III ja IV voorus on mängud vastupidises järjekorras.
- 3.8. Mõlema grupi võitja tõuseb Premium Liigasse, 2. ja 3. koht lähevad üleminekumängudele Premium Liigaga. I Liiga 6. ja 7. koha saajad lähevad üleminekumängudele II Liigaga, 8. ja 9. koha saaja langeb II Liigasse.
- 3.9. Igal voorul osalemise eest saab 8 reitingu punkti.
- 3.10. Omavoliline lahkumine tühistab kõik punktid ja liiga hooaeg on selle mängija jaoks lõppenud.
- 3.11. Kahel korral põhjuseta puudumine tühistab kõik punktid ja mängija langeb madalamasse liigasse.

4. II LIIGA

- 4.1. II Liigas võistlejate arv selgub peale ülesandmise tähtaja lõppu (24.10.2020.). Võistlejate arv ei ole piiratud.
- 4.2. Iga osavõistluse formaat sõltub kohaletulnud mängijate arvust.
- 4.3. Kui mängijaid tuleb kohale 7 või vähem, siis mängitakse ühes grupis (8x8 round robin tabel). Mängijad loositakse tabelisse. Mängude ja vastaste järjestus on eelnevalt paika pandud. Mängitakse mängu „501“ parem 7-st.
- 4.4. Alates III voorust kasutatakse parimate jagamist alagruppidesse nii, et igasse alagruppi satub üks üldtabeli parim loosi alusel.
- 4.5. Kui mängijaid on 8 kuni 11, siis mängitakse kahes alagrupis.
- 5.a. Mängijad loositakse alagruppidesse. Mängude ja vastaste järjestus on eelnevalt paika pandud.

- 5.b. Mängitakse mängu „501“ parem 7-st. Finaal parem 9-st.
 - 5.c. Igast alagrupist pääseb edasi 3 paremat mängijat ja edasi mängitakse väljalangemisega play-off süsteemis.
 - 5.d. Alagruppide võitjad pääsevad otse poolfinaali.
 - 5.e. Alagruppide teised ja kolmandad mängivad omavahel veerandfinaali ja selgitavad omavahel 2 ülejäänud poolfinalisti
 - 5.f.Poolfinaalide võitjad mängivad finaali ja kaotajad 3.-4.koha mängu.
- 4.6. Kui mängijaid on 12 kuni 23, siis mängitakse neljas alagrupis.
- 6.a. Mängijad loositakse alagruppidesse. Mängude ja vastaste järjestus on eelnevalt paika pandud.
 - 6.b. Mängitakse mängu „501“ parem 7-st. Finaal parem 9-st.
 - 6.c. Igast alagrupist pääseb edasi 2 paremat mängijat ja edasi mängitakse väljalangemisega play-off süsteemis.
 - 6.d. Veerandfinaalide võitjad pääsevad poolfinaali ja kaotajad langevad konkurentsist.
 - 6.e. Poolfinaalide võitjad mängivad finaali ja kaotajad 3.-4.koha mängu.
- 4.7. Kui mängijaid vähemalt 24, siis mängitakse kaheksas alagrupis
- 7.a. Mängijad loositakse alagruppidesse. Mängude ja vastaste järjestus on eelnevalt paika pandud.
 - 7.b. Mängitakse mängu „501“ parem 7-st. Finaal parem 9-st.
 - 7.c. Igast alagrupist pääseb edasi 2 paremat mängijat ja edasi mängitakse väljalangemisega play-off süsteemis.
 - 7.d. Kaheksandikfinaalide võitjad pääsevad veerandfinaali ja kaotajad langevad konkurentsist.
 - 7.e. Veerandfinaalide võitjad pääsevad poolfinaali ja kaotajad langevad konkurentsist.
 - 7.f.Poolfinaalide võitjad mängivad finaali ja kaotajad 3.-4.koha mängu.
- 4.8. Alagruppide (k.a. 8x8 round-robin tabel) mängude mängijate omavaheline lõppjärjestus selgitatakse välja järgmiselt:
- 8.a. Kõigepealt võetakse arvesse võitude arv, kui kellegil on võrdne arv võite, siis loetakse kokku kõikide mängude setid ja arvestatakse settide võitude-kaotuste suhet, mängija kellel on settide suhe parem, saab lõppjärjestuses kõrgema koha.
 - 8.b. Kui mängijate kõikide mängude settide vahe on võrdne, siis võetakse aluseks mängijate omavaheliste mängude settide võitude-kaotuste suhe.

- 8.c. Kui ka omavaheliste mängude settide võitude-kaotuste suhe on võrdne ja ei ole võimalik järjestust paika panna, tekib nõ surnud ring, siis mängivad mängijad omavahel ühe mängu 1001, mille alguse järjestus otsustatakse keskuse viskega. Keskuse viset alustab mängija, kes paikneb tabelis ülevalpool ja loeb jällegi ainult keskuse roheline ja punane ala.
- 4.9. Kui peale viimast vooru on võistlejatel sama palju punkte, siis lõppjärjestusel saab eelise võistleja, kes on saanud parema koha, kui siis ka ei ole võimalik kohta määrata, siis saab eelise võistleja, kes on saanud suurema punktisumma ennem. Kohal käidud ja 0 punkti annab eelise kohal mitte käinud võistleja ees. Kui endiselt on seis võrdne ja mängus on esi kolmiku koht, siis mängitakse omavahel 1 mäng „501“ parem 5-st.
- 4.10. Kõikide II Liiga gruppide võitja tõuseb I Liigasse, 2. ja 3. lähavad üleminekumängudele I Liigaga.
- 4.11. Igal voorul osalemise eest saab 5 reitingu punkti.

5. NAISTE LIIGA

- 5.1. Naiste Liigas võistlejate arv selgub peale ülesandmise tähtaja lõppu (24.10.2020.). Võistlejate arv ei ole piiratud.
- 5.2. Mängitakse mängu „501“ duubel lõpuga. Playoff mängu alustatakse keskuse viskega ja keskuse viset alustab mängija kes on tabelis üleval pool. Keskuse viskel loeb ainult keskuse roheline-punane ala.
- 5.3. Kui mängijaid tuleb voorule kohale 7 või vähem, siis mängitakse ühes grupis (8x8 round robin tabel). Mängijad loositakse tabelisse. Mängude ja vastaste järjestus on eelnevalt paika pandud. Mängitakse mängu „501“ parem 5-st.
- 5.4. Kui mängijaid on 8 kuni 11, siis mängitakse kahes alagrupis.
- 4.a. Mängijad loositakse alagruppidesse. Mängude ja vastaste järjestus on eelnevalt paika pandud.
- 4.b. Mängitakse mängu „501“, alagrupis parem 3-st, play-offis parem 5-st, finaali parem 7-st.
- 4.c. Igast alagrupist pääseb edasi 3 paremat mängijat ja edasi mängitakse väljalangemisega play-off süsteemis.
- 4.d. Alagruppide võitjad pääsevad otse poolfinaali.
- 4.e. Alagruppide teised ja kolmandad mängivad omavahel veerandfinaali ja selgitavad omavahel 2 ülejäänud poolfinalisti
- 4.f. Poolfinaalide võitjad mängivad finaali ja kaotajad 3.-4.koha mängu (parem 5-st).
- 5.5. Kui mängijaid on 12 kuni 20, siis mängitakse neljas alagrupis.

- 5.a. Mängijad loositakse alagruppidesse. Mängude ja vastaste järjestus on eelnevalt paika pandud.
 - 5.b. Alagruppides mängitakse mängu „501“ parem 3-st. Play-off parem 5-st ja finaali parem 7-st.
 - 5.c. Igast alagrupist pääseb edasi 2 paremat mängijat ja edasi mängitakse väljalangemisega play-off süsteemis.
 - 5.d. Veerandfinaalide võitjad pääsevad poolfinaali ja kaotajad langevad konkurentsist.
 - 5.e. Poolfinaalide võitjad mängivad finaali ja kaotajad 3.-4.koha mängu.
- 5.6. Alagruppide (k.a. 8x8 round-robin tabel) mängude mängijate omavaheline lõppjärjestus selgitatakse välja järgmiselt:
- 6.a. Kõigepealt võetakse arvesse võitude arv, kui kellegil on võrdne arv võite, siis loetakse kokku kõikide mängude settid ja arvestatakse settide võitude-kaotuste suhet, mängija kellel on settide suhe parem, saab lõppjärjestuses kõrgema koha.
 - 6.b. Kui mängijate kõikide mängude settide vahe on võrdne, siis võetakse aluseks mängijate omavaheliste mängude settide võitude-kaotuste suhe.
 - 6.c. Kui ka omavaheliste mängude settide võitude-kaotuste suhe on võrdne ja ei ole võimalik järjestust paika panna, tekib nõ surnud ring, siis mängivad mängijad omavahel ühe mängu 1001, mille alguse järjestus otsustatakse keskuse viskega. Keskuse viset alustab mängija, kes paikneb tabelis ülevalpool ja loeb jällegi ainult keskuse roheline ja punane ala.
- 5.7. Kui peale viimast vooru on võistlejatel sama palju punkte, siis lõppjärjestusel saab eelise võistleja, kes on saanud parema koha, kui siis ka ei ole võimalik kohta määrata, siis saab eelise võistleja, kes on saanud suurema punktisumma ennem. Kohal käidud ja 0 punkti annab eelise kohal mitte käinud võistleja ees.
- 5.8. Igal voorul osalemise eest saab 5 reitingu punkti.

6. II Liiga ja Naiste Liiga punktiarvestus:

Osalejaid / grupid	Koht / Punktid															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Round- Robin	4	5	3	2	1											
	5	6	4	3	2	1										
	6	6	4	3	2	1	1									
	7	6	4	3	2	1	1									
2 ala- gruppi	8	6	4	3	2	1	1									
	9	6	4	3	2	1	1									
	10	6	4	3	2	1	1									
	11	6	4	3	2	1	1									
4 ala- gruppi	12	6	4	3	2	1	1	1	1							
	13	6	4	3	2	1	1	1	1							
	14	6	4	3	2	1	1	1	1							
	15	6	4	3	2	1	1	1	1							
	16	6	4	3	2	1	1	1	1							
	17	6	4	3	2	1	1	1	1							
	18	6	4	3	2	1	1	1	1							
	19	6	4	3	2	1	1	1	1							
	20	6	4	3	2	1	1	1	1							
	21	6	4	3	2	1	1	1	1							
22	6	4	3	2	1	1	1	1								
23	6	4	3	2	1	1	1	1								
8 ala- gruppi	24	7	5	4	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1
	24<	7	5	4	3	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1

7. ÜLEMINEKUMÄNGUD

7.1. Hooaja lõppedes mängivad Premium Liiga 9.-10. positsiooni mängijad ülemineku mängu I Liiga 2.-3. koha saajatega ja I Liiga 6.-7. koha saajad II Liiga 2.-3. koha saajatega.

7.2. Premium Liigasse pääsemise ülemineku mäng

2.a. Mängitakse mängu „501“ 7-st parem. Formaat on Round -Robin

2.b. 1. ja 2. koht tõusevad Premium liigasse 3.-6. koht langevad I liigasse

7.3. Mängijate omavaheline lõppjärjestus selgitatakse välja järgmiselt:

3.a. Kõigepealt võetakse arvesse võitude arv, kui kellegil on võrdne arv võite, siis loetakse kokku kõikide mängude setid ja arvestatakse settide võitude-kaotuste suhet, mängija kellel on settide suhe parem, saab lõppjärjestuses kõrgema koha.

3.b. Kui mängijate kõikide mängude settide vahe on võrdne, siis võetakse aluseks mängijate omavaheliste mängude settide võitude-kaotuste suhe.

3.c. Kui ka omavaheliste mängude settide võitude-kaotuste suhe on võrdne ja ei ole võimalik järjestust paika panna, tekib nõ surnud ring, siis mängivad mängijad omavahel ühe mängu 1001, mille alguse järjestus otsustatakse keskuse viskega. Keskuse viset alustab mängija, kes paikneb tabelis ülevalpool ja loeb jällegi ainult keskuse roheline ja punane ala.

7.4. I Liiga ülemineku mäng

4.a. Mängijad paigutatakse kahte gruppi selliselt nagu allolevas tabelis

I liiga A grupi 6.koht	I liiga B grupi 6.koht
I liiga B grupi 7.koht	I liiga A grupi 7.koht
II liiga Lääne A grupi 2. koht	II liiga Lääne B grupi 2. koht
II liiga Lääne B grupi 3. koht	II liiga Lääne A grupi 3. koht
II liiga Ida A grupi 2. koht	II liiga Ida B grupi 2. koht
II liiga Ida B grupi 3. koht	II liiga Ida A grupi 3. koht

4.b. Seejärel mängitakse grupid kõik-kõigiga läbi parem ja mõlema grupi 2 parimat saavad edasi I liigasse. Mängitakse mängu „501“ 7-st parem

7.5. Üleminekumängudel visatakse alustuseks keskust, kus loeb ainult keskuse roheline-punane ala ja keskuse viset alustab tabelis üleval pool asetsev mängija. Enne otsustavat viimast mängu enam keskust ei visata, vaid mängu alustab see, kes võitis algselt keskuse viske.

7.6. Mängijate omavaheline lõppjärjestus selgitatakse välja järgmiselt:

6.a. Kõigepealt võetakse arvesse võitude arv, kui kellegil on võrdne arv võite, siis loetakse kokku kõikide mängude setid ja arvestatakse settide võitude-kaotuste suhet, mängija kellel on settide suhe parem, saab lõppjärjestuses kõrgema koha.

6.b. Kui mängijate kõikide mängude settide vahe on võrdne, siis võetakse aluseks mängijate omavaheliste mängude settide võitude-kaotuste suhe.

6.c. Kui ka omavaheliste mängude settide võitude-kaotuste suhe on võrdne ja ei ole võimalik järjestust paika panna, tekib nõ surnud ring, siis mängivad mängijad omavahel ühe mängu 1001, mille alguse järjestus otsustatakse keskuse viskega. Keskuse viset alustab mängija, kes paikneb tabelis ülevalpool ja loeb jällegi ainult keskuse roheline ja punane ala.